



Eisstockschiessen - Spielregeln

1. Eine Mannschaft besteht aus 4 – 6 Spielern, jeder gibt pro Kehre ein Schuss ab.
2. Eine Spiel hat sechs Kehren, eine Kehre ist fertig, wenn alle Stöcke geschossen.
3. Die Schuss-Abgabe erfolgt aus dem Abspielfeld, es darf nicht übertreten werden.
4. Auslosen, welche Mannschaft beginnen darf. Hat der erste Stock der beginnenden Mannschaft A das Spielfeld erreicht und nicht verlassen, so wird von der Mannschaft B nachgeschossen und so lange bis eine Bestlage zur Taube erzielt wurde oder alle Stöcke der Mannschaft B verschossen sind.

Hat der Stock der Mannschaft A das Zielfeld nicht erreicht oder wieder verlassen, so schießen so viele Spieler dieser Mannschaft nach, bis der Stock im Spielfeld verbleibt oder alle Stöcke der Mannschaft A verschossen sind. Jede Mannschaft versucht möglichst viele Stöcke in die Bestlage zu bringen.

5. Die Daube liegt in der Mitte des Zielfeldes auf dem Daubenkreuz. Sie kann weggestossen werden, bleibt sie im Zielfeld liegen, so zählt diese neue Lage als Bezugspunkt. Wird sie aus dem Feld gestossen, muss sie wieder in die Mitte gesetzt werden. Steht ein Stock genau zentrisch auf dem Kreuz der Daube so muss er in Richtung Abschusslinie geschoben werden, bis die Daube auf das Mittelkreuz gelegt werden kann.
6. Stöcke, die das Spielfeld nicht erreichen, ausserhalb des Feldes zum Stillstand kommen oder von andern Stöcken aus dem Feld gestossen werden, sind ungültig.
7. Wenn ein Spieler so schießt, dass alle Stöcke das Spielfeld verlassen, so muss ein Spieler seiner Mannschaft nachschießen.
8. Die neue Kehre beginnt die Mannschaft, welche die beendete Kehre gewonnen hat. Auch bei unentschiedenem Ausgang beginnt die Mannschaft, die zuletzt gewonnen hat.
9. Ein unberechtigter Schuss ist ungültig und darf nicht wiederholt werden.
10. Der Kehrenwechsel erfolgt, wenn beide Mannschaften ihre Schüsse abgegeben haben.

11. Stockwertung:

Alle Stöcke einer Mannschaft, die näher stehen als der nächststehende Stock des Gegners, werden mit Pluspunkten bewertet:

- **3 Punkte für den nächsten Stock.**
- **2 Punkte für jeden weiteren gültigen Stock innerhalb des Spielfeldes.**